



UITNODIGING VOOR DEELNAME AAN STUDIE



Alien Rush

Mobiel spel ter ondersteuning van
telefoontraining in volwassen
cochleair implant gebruikers

Wat is Alien Rush?

Alien Rush is een **mobiel spel** dat volwassen cochleair implant gebruikers ondersteunt in **telefoontraining**. Dit spel is ontwikkeld in samenwerking met Dr. Leo De Raeve, een specialist in cochleair implant rehabilitatie. Het spel is onderdeel van een masterproef aan de Universiteit Hasselt.



Wat zijn de doelstellingen van de studie?

- Onderzoeken of het spel volwassen cochleair implant gebruikers helpt om hun **zelfvertrouwen** in hun telefoonvaardigheden te vergroten.
- Onderzoeken of het spel de **motivatie** van volwassen cochleair implant gebruikers voor het oefenen van telefoonvaardigheden vergroot.
- Onderzoeken wat de **gebruikerservaring** van het spel is, aangezien het hier om een nieuw spel gaat.

Wie kan er deelnemen aan deze studie?

Deze studie richt zich op deelnemers wonende in België of Nederland. U komt in aanmerking voor deelname aan deze studie indien u voldoet aan de volgende **inclusiecriteria**:

- U bent minstens 18 jaar oud
- U bent in staat om Nederlands te lezen, spreken, en begrijpen
- U draagt al minstens 2 jaar een cochleair implant
- U hebt een Android smartphone (versie 4.4 (KitKat) of hoger)

Indien u voldoet aan één van de onderstaande **exclusiecriteria**, dan kunt u **niet** deelnemen aan deze studie:

- U heeft een cognitieve aandoening die het spreken, lezen, of communicatie bemoeilijkt (dyslexie, autisme, ADHD, ...)
- U heeft een ernstige visuele aandoening (blind, tunnelvisie, ...)
- U kunt geen één-op-één gesprekken verstaan in een rustige omgeving

Hoe verloopt de studie?

Deelname aan deze studie duurt **zes weken**. Deze verloopt in de volgende stappen:

1

Bij de start van de studie wordt u gevraagd om een **vragenlijst** in te vullen. De vragenlijst omvat vragen over uw achtergrond, uw spraakperceptie, uw zelfvertrouwen in het voeren van telefoongesprekken, en uw motivatie voor telefoontraining.

2

Het spel, genaamd Alien Rush, wordt op uw smartphone geïnstalleerd. Het spel mag u daarna **ter plaatse spelen**. Hierna wordt u gevraagd om een korte **vragenlijst** in te vullen. Deze vragenlijst gaat over uw eerste indruk over het spel.

3

U neemt het spel mee naar huis en u speelt het spel over een periode van zes weken op een voor u gepast tijdstip. Het spelen van één spelronde duurt ongeveer 5 tot 10 minuten, afhankelijk van persoon tot persoon. U speelt het spel minstens 2 tot 3 keer per week.

4

Na zes weken wordt u gevraagd om een **vragenlijst** in te vullen. In deze vragenlijst wordt u gevraagd naar uw zelfvertrouwen in het voeren van telefoongesprekken, uw motivatie voor telefoontraining, en uw gebruikerservaring met het spel.

5

Het spel wordt van uw smartphone verwijderd. Hierna eindigt uw deelname aan deze studie.

Waar kan ik me aanmelden?

Waar kan ik meer informatie aanvragen?

Indien u interesse heeft in deelname aan deze studie, of u wilt meer informatie, dan kunt u ons contacteren op de volgende e-mailadressen:

Hoofdonderzoeker

Dr. Leo De Raeve
leo.de.raeve@onici.be

Masterproef promotor

Gustavo Rovelo Ruiz, Ph.D.
gustavo.roveloruiz@uhasselt.be

Masterproef verdediger

Stijn Wouters
stijn.wouters@student.uhasselt.be